



# แผนจัดการเรียนรู้แบบบูรณาการ ตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

รหัส 10111407 วิชาคดิจิตอลเบื้องต้น  
หลักสูตรหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ  
ประเภทวิชาช่างอุตสาหกรรม

จัดทำโดย  
ผู้ช่วยศาสตราจารย์วีรธรรม ไชยยงค์  
สาขาวิชาเทคโนโลยีไฟฟ้าอุตสาหกรรม

คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม  
มหาวิทยาลัยนครพนม

## คำนำ

แผนการจัดการเรียนรู้แบบบูรณาการรายวิชา 10111407 วิชาดิจิตอลเบื้องต้น จัดทำขึ้นเพื่อใช้ประกอบการสอนและเป็นแนวทางในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้แก่ผู้เรียน โดยบรรยายละเอียดที่แสดงถึงการจัดระบบการเรียนการสอน โดยยึดผู้เรียนเป็นสำคัญ มีการกำหนดมาตรฐาน ใช้เทคนิควิธีการสอนที่หลากหลาย มุ่งเน้นสมรรถนะอาชีพ คุณธรรม จริยธรรม ค่านิยม คุณลักษณะที่พึงประสงค์และปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

สาขาวิชาเทคโนโลยีป้องกันอาชญากรรม

คณะเทคโนโลยีป้องกันอาชญากรรม

มหาวิทยาลัยนគរ坪

## รายละเอียดของรายวิชา

สาขาวิชา/คณะ

สาขาวิชาเทคโนโลยีฟ้าอุตสาหกรรม คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยนครพนม

### หมวดที่ 1. ลักษณะและข้อมูลโดยทั่วไปของรายวิชา

#### 1.รหัสและชื่อรายวิชา

10111407 วิชาดิจิตอลเบื้องต้น

#### 2.จำนวนหน่วยกิต

2 หน่วย

#### 3.หลักสูตร และประเภทของรายวิชา

3.1 หลักสูตร

ประกาศนียบติวิชาชีพ สาขาวิชาไฟฟ้ากำลัง

#### 3.2 ประเภทของรายวิชา

ช่างอุตสาหกรรม

#### 4.อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา

ผู้ช่วยศาสตราจารย์วีรบูรณ์ ไชยยงค์

#### 5.ภาคการศึกษา ชั้นปีที่เรียน

ภาคการศึกษาที่ 1 ระดับชั้น ปวช.1/1-2

#### 6.รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (pre-requisite)

ไม่มี

#### 7.รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน

ไม่มี

#### 8.สถานที่เรียน

ห้อง 5016 สาขาวิชาไฟฟ้ากำลัง

#### 9.วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชา ครั้งล่าสุด

ไม่มี

## 5.1 ตารางวิเคราะห์รายวิชา

รหัสวิชา 10111407 วิชาดิจิตอลเบื้องต้น จำนวน 2 หน่วยกิต

ชั้น ปวช.1/1-2 สาขาวิชาไฟฟ้ากำลัง

พฤติกรรมการเรียนรู้ ชื่อหน่วยการสอน/การเรียนรู้	ตัวบ่งชี้พิสัย						ตัวบ่งชี้พิสัย(5)	ตัวบ่งชี้พิสัย(5)	รวม(40)	ลักษณะการสำคัญ	จำนวนชั่วโมง
	ความรู้(5)	ทักษะ(5)	นำ้ใจ(5)	วิเคราะห์(5)	สังเคราะห์(5)	ประเมิน(5)					
บทที่ 1 ศึกษาปฏิบัติเกี่ยวกับระบบเลขฐานและรหัส	5	5	3	3	3	3	3	5	30	6	4
บทที่ 2 พึงกีชันลอจิก	5	5	3	3	3	3	3	5	30	6	4
บทที่ 3 ตารางความจริง สัญลักษณ์ลอจิกเกต	5	5	3	3	3	3	3	5	30	6	8
บทที่ 4 พีชคณิต บูลลีน	5	5	5	4	5	4	4	5	37	4	8
บทที่ 5 แผนผังคากโนห์	5	5	5	4	5	4	4	5	37	4	8
บทที่ 6 คู่มือของผู้ผลิตและวงจรลอจิกต่าง ๆ	5	5	5	4	4	5	4	5	37	4	8
บทที่ 7 ต่อและทดสอบวงจรลอจิก	5	5	5	4	5	5	5	5	39	2	8
บทที่ 8 วงจรคอมไบเนชัน	5	5	5	4	5	4	5	5	38	3	8
บทที่ 9 วงจรฟลิปฟล๊อป	5	5	5	5	5	5	5	5	40	1	12
บทที่ 10 วงจรนับและแสดงผลเบื้องต้น	5	5	5	5	5	5	5	5	40	1	12
<b>รวมคะแนน</b>	<b>50</b>	<b>50</b>	<b>42</b>	<b>38</b>	<b>43</b>	<b>40</b>	<b>41</b>	<b>50</b>	<b>354</b>		<b>76</b>
<b>คำศัਬน์ความสำคัญ</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>1</b>			

## 5.2 ตารางวิเคราะห์สมรรถนะการเรียนรู้

รหัสวิชา 10111407 วิชาคดิจิตอลเบื้องต้น

จำนวน 2 หน่วยกิต จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ 4 ชั่วโมง รวม 72 ชั่วโมงต่อภาคเรียน

หน่วยที่	หน่วยการเรียนรู้/หัวข้อย่อย	สมรรถนะรายวิชา
1.	ศึกษาปฏิบัติเกี่ยวกับระบบเลขฐานและรหัส	1. แสดงความรู้การแปลงระบบเลขฐานและรหัส
2.	ฟังก์ชันลอจิก	2. แสดงความรู้เกี่ยวกับฟังก์ชันลอจิก
3.	ตารางความจริง สัญลักษณ์ลอจิกเกต	3. แสดงความรู้ตารางความจริง สัญลักษณ์ลอจิกเกต
4.	พีชคณิต บูลีน	4. แสดงความรู้เกี่ยวกับทฤษฎีพีชคณิต บูลีน
5.	แผนผังค่าโโน๊ท	5. แสดงความรู้การแผนผังค่าโโน๊ท
6.	คู่มือของผู้ผลิตและวงจรลอจิกต่าง ๆ	6. แสดงความรู้เกี่ยวกับการอ่านคู่มือของผู้ผลิตและวงจรลอจิก
7.	ต่อและทดสอบวงจรลอจิก	7. แสดงความรู้และมีทักษะในการต่อต่อและทดสอบวงจรลอจิก
8.	วงจรคอมปไบเนชัน	8. แสดงความรู้และมีทักษะการต่อวงจรคอมปไบเนชัน
9.	วงจรฟลิปฟล็อก	9. แสดงความรู้และมีทักษะการต่อวงจรฟลิปฟล็อก
10.	วงจรนับและแสดงผลเบื้องต้น	10. แสดงความรู้และมีทักษะการต่อวงจรนับและแสดงผลเบื้องต้น

## ตารางวิเคราะห์สมรรถนะรายวิชา

โดยบูรณาการหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง / พล 5 มิติ / นโยบาย 3 D และ 11 ดี 11 เก่ง  
รหัสวิชา 10111407 วิชาคิดอคลเบื้องต้น จำนวน 2 หน่วยกิต (1-3-3)  
ชั้น ปวช.1/1-2 สาขาวิชาไฟฟ้ากำลัง

ชื่อหน่วยการสอน/ สมรรถนะรายวิชา	ทางสายกลาง											รวม(50)	ลำดับความสำคัญ			
	3หัว			2 เสื่อน ไข												
	ความ		คุณธรรม													
	พ่อครรภาน(5)	มีทุติย(5)	มีภารกิจ(5)	ร้อย(5)	รากอุ่น(5)	รับมือร่วม(5)	ผู้อสังหาริริย(5)	ข้อมูล(5)	มีตัวเลี่ยง(5)	เปลี่ยน(5)	รวม(50)	ลำดับความสำคัญ				
หน่วยการสอนที่ 1 ระบบเลขฐานและรหัส สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้การแปลงระบบเลขฐานและรหัส	4	5	3	4	4	4	5	4	4	5	42					
หน่วยการสอนที่ 2 ฟังก์ชันลอจิก สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้เกี่ยวกับฟังก์ชันลอจิก	5	5	4	4	5	4	4	4	5	5	45					
หน่วยการสอนที่ 3 ตารางความจริง สัญลักษณ์ลอจิกเกต สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้ตารางความจริง สัญลักษณ์ลอจิกเกต	3	4	5	3	4	5	4	5	4	4	41					
หน่วยการสอนที่ 4 พีชคณิต บุลเดิน สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้เกี่ยวกับพีชคณิต บุลเดิน	3	4	5	3	4	5	4	5	4	4	41					

ชื่อหน่วยการสอน/ สมรรถนะรายวิชา	ทางสายกลาง												ลำดับความชำนาญ	
	3 หัวง			2 เนื้อนội										
				ความรู้			คุณธรรม							
	พัฒนาผล(5)	มีพัฒนา(5)	มีความรู้มาก(5)	รอบรู้(5)	รู้อย่าง(5)	ระดับร่วง(5)	ซ้อมต่อยอด(5)	ปฏิบัติจริง(5)	ร่วม(50)	ร่วม(5)	ร่วม(5)	ร่วม(5)		
หน่วยการสอนที่ 5 แผนผังคานห์ สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้เกี่ยวกับแผนผังคานห์	4	5	4	4	5	4	5	4	45					
หน่วยการสอนที่ 6 คู่มือของผู้ผลิตและวางแผนจรอจิกต่างๆ สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้เกี่ยวกับการอ่านคู่มือของ ผู้ผลิตและวางแผนจรอจิก	4	4	4	4	5	4	5	4	43					
หน่วยการสอนที่ 7 ต่อและทดสอบวงจรลอกิจ สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้และมีทักษะในการต่อต่อ และทดสอบวงจรลอกิจ	4	3	4	4	5	4	5	4	42					
หน่วยการสอนที่ 8 วงจรคอมไบเนชัน สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้และมีทักษะการต่อวงจร คอมไบเนชัน	5	4	4	4	4	5	5	5	45					
หน่วยการสอนที่ 9 วงจรฟลิปฟล๊อป สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้และมีทักษะการต่อวงจรฟ ลิปฟล๊อป	4	5	4	4	5	5	5	4	46					

ชื่อหน่วยการสอน/ สมรรถนะรายวิชา	ทางสายกลาง												ลำดับความสำคัญ	
	3 หัว			2 เส้น ไทย										
	ความรู้		คุณธรรม											
	พ่อ爷ภาษา(5)	มีบททดสอบ(5)	มีกิจกรรมที่นักเรียน(5)	ร้อยละ(5)	ร้อยละ(5)	ร้อยละ(5)	ร้อยละ(5)	ร้อยละ(5)	ร้อยละ(5)	ร้อยละ(5)	ร้อยละ(5)	ร้อยละ(5)	ร้อยละ(50)	
หน่วยการสอนที่ 10 วงจรนับและแสดงผลเบื้องต้น สมรรถนะประจำหน่วยการสอน แสดงความรู้และมีทักษะการต่อวงจรนับ <sup>1</sup> และแสดงผลเบื้องต้น	5	4	5	4	5	4	5	5	4	5	5	5	46	6
รวม	62	64	54	57	64	60	68	59	62	69	619	65		
ลำดับความสำคัญ	4	3	9	7	3	5	2	6	4	1				

## หมวดที่ 2. จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

### 1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

1. เข้าใจหลักการวงจรลอจิกต่าง ๆ
2. มีทักษะการหาคุณลักษณะของล็อกอินเกตจากคู่มือของผู้ผลิต
3. มีทักษะการต่อวงจรและทดสอบวงจรลอจิกต่าง ๆ
4. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการปฏิบัติงาน มีความละเอียดรอบคอบ ปลดปล่อย เป็นระเบียบ สะอาด ตรงต่อเวลา มีความซื่อสัตย์และมีความรับผิดชอบ

### 2. คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาปฏิบัติเกี่ยวกับระบบเลขฐานและรหัส ฟังก์ชันลอจิก ตารางความจริง สัญลักษณ์ลอจิก เกต พีชคณิต บูลีน แผนผังคากโนห์ คุณลักษณะของล็อกอินเกตจากคู่มือของผู้ผลิตและวงจรลอจิกต่าง ๆ ต่อ และทดสอบวงจรลอจิก วงจรคอมไบเนชัน (Combination circuit) วงจรฟลิปฟลופ (Flip Flop) วงจรนับและแสดงผลเบื้องต้น

### หมวดที่ 3. ลักษณะและการดำเนินการ

1. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา			
บรรยาย 18 ชั่วโมง	สอนเสริม ไม่มี	การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/ การฝึกงาน 54 ชั่วโมง	การศึกษาด้วยตนเอง 90 ชั่วโมง
2. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้กำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล			
1 ชั่วโมง/สัปดาห์			

### หมวดที่ 4. การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

1. คุณธรรม จริยธรรม
<p>1.1 คุณธรรม จริยธรรม ที่ต้องพัฒนา</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- เคราะห์สิทธิและยอมรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น</li> <li>- มีวินัย ตรงต่อเวลา ซื่อสัตย์สุจริต ปฏิบัติตามกฎระเบียบและข้อบังคับขององค์กรและสังคม</li> <li>- มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและแก้ไขข้อขัดแย้งที่เกิดขึ้น ได้</li> <li>- อนุรักษ์คุณปวัตตนธรรม สิ่งแวดล้อม และรักษาผลประโยชน์ของส่วนรวมด้วยจิตสาธารณะ</li> <li>- มีการพัฒนาตนเอง วิชาชีพ บุคลิกภาพและวิสัยทัศน์ให้ทันต่อการพัฒนาทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</li> <li>- มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ</li> </ul>
<p>1.2 วิธีการสอน</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ผู้สอนประพฤติตนเป็นแบบอย่างที่ดี</li> <li>- ให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมทางศาสนาที่มหาวิทยาลัยจัดขึ้น</li> <li>- เน้นเรื่องการแต่งกาย มีวินัย ตรงต่อเวลา ทำงานที่ได้รับมอบหมายด้วยตนเอง ส่งงานภายในเวลาที่กำหนด และปฏิบัติตนเองเหมาะสม ถูกต้อง ตามระเบียบข้อบังคับของมหาวิทยาลัย</li> <li>- สอดแทรกคุณธรรม จริยธรรม ความซื่อสัตย์ต่อตนเองและสังคม</li> <li>- ส่งเสริมให้นักศึกษาเกิดจิตสาานึกความซื่อสัตย์ โดยต้องไม่กระทำการทุจริตในการสอบหรือลอกการบ้านของผู้อื่น</li> </ul>

### 1.3 วิธีการประเมินผล

- อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินการประพฤติเป็นแบบอย่างและการสอดแทรกคุณธรรมจริยธรรม
- จากแบบสอบถามและสัมภาษณ์
- พิจารณาจากผลการเข้าร่วมกิจกรรมของนักศึกษา
- สังเกตพฤติกรรมของนักศึกษาในการปฏิบัติตามกฎระเบียบและข้อบังคับต่างๆ อย่างต่อเนื่อง
- ประเมินปริมาณการทุจริตในการสอบและการลอกการบ้านผู้อื่น
- ประเมินจากการตรวจต่อเวลาของนักศึกษาในการเข้าชั้นเรียน การส่งงานตามกำหนดระยะเวลาที่มอบหมาย

บูรณาการกับหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

หลักความพอประมาณ

ความพอดี ที่ไม่น้อยเกินไป และ ไม่มากเกินไป โดยไม่เบี่ยดเบี้ยนผู้อื่นและตนเอง

หลักความมีเหตุผล

การตัดสินใจต้องเป็นไปอย่างมีเหตุผล โดยพิจารณาจากเหตุปัจจัยที่เกี่ยวข้องตลอดจนคำนึงถึงผลที่คาดว่าจะเกิดขึ้นจากการกระทำนั้น ๆ อย่างรอบคอบ

หลักการมีภูมิคุ้มกัน

การเตรียมตัวให้พร้อมรับผลกระทบและการเปลี่ยนแปลงด้านต่าง ๆ ที่จะเกิดขึ้น โดยคำนึงถึงความเป็นไปได้ของสถานการณ์ต่าง ๆ ที่คาดว่าจะเกิดขึ้นในอนาคต

เงื่อนไขความรู้

นักศึกษามีความรอบรู้ ความรอบคอบ และความระมัดระวัง ไม่ใช้มีความรู้แค่ในตำรา แต่ต้องเป็นความรู้ที่ได้จากการประสบการณ์ด้วยในปัจจุบันระบบสารสนเทศมีความสำคัญมาก ไม่ว่าจะเป็นการค้นหาข้อมูล การส่งข้อมูลข่าวสาร

เงื่อนไขคุณธรรม

นักศึกษา ควรจะตัดสินใจด้วยคุณธรรม เช่น ความซื่อสัตย์ ความเพียร ความอดทน

## 2. ความรู้

### 2.1 ความรู้ที่ต้องได้รับ

- มีความรู้ ความเข้าใจ และสามารถอธิบายได้ถึงหลักการและทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหารายวิชา
- สามารถพัฒนาทักษะการใช้งาน หรือการฝึกปฏิบัติ
- สามารถวิเคราะห์ความต้องการ นำไปประยุกต์ได้
- สามารถศึกษา กันกว้าง ติดตามการเปลี่ยนแปลงและ นำไปพัฒนาต่อยอดองค์ความรู้ได้ด้วยตนเอง

- สามารถบูรณาการความรู้ในการทำงานร่วมกับศาสตร์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

## 2.2 วิธีการสอน

- ใช้การเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ โดยเน้นหลักทางทฤษฎีและการปฏิบัติการเขียนการอ่าน เขียน ทดลองปฏิบัติ ประยุกต์การใช้งานได้
- เน้นการเรียนรู้และการแก้ปัญหาด้วยการฝึกปฏิบัติ การศึกษาด้วยตนเองนอกชั้นเรียน การอภิปรายหน้า ชั้นเรียน ที่สอดคล้องกับเนื้อหารายวิชา
- การศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองจากสื่อการเรียนรู้ต่างๆ

## 2.3 วิธีการประเมินผล

- การทดสอบย่อย หรือการทดสอบปฏิบัติ
- การสอบกลางภาคเรียนและปลายภาคเรียน
- ประเมินจากชิ้นงาน รายงาน ที่นักศึกษาจัดทำ
- ประเมินจากการนำเสนอรายงาน และการซักถามของนักศึกษาในชั้นเรียน
- สังเกตพฤติกรรมและประเมินความเข้าใจในเนื้อหาของนักศึกษาจากการถาม-ตอบของนักศึกษาในชั้นเรียน

## 3. ทักษะทางปัญญา

### 3.1 ทักษะทางปัญญา ที่ต้องพัฒนา

- มองหมายงานหรือกรณีศึกษาที่ส่งเสริมการคิด วิเคราะห์ สังเคราะห์และแก้ไขปัญหา
- การศึกษาค้นคว้าการเขียนรายงานและการนำเสนอผลงาน

### 3.2 วิธีการสอน

- ประเมินผลจากการคิดศึกษาและงานที่มอบหมาย
- ประเมินผลจากรายงาน การนำเสนอผลงานและการปฏิบัติงานในสถานการณ์จริง

### 3.3 วิธีการประเมินผล

- ประเมินจากการตอบปัญหาและการแสดงความคิดเห็นในชั้นเรียน
- การนำเสนอหน้าชั้นเรียน
- การสอนย่อย การสอบกลางภาคและปลายภาค

## 4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

### 4.1 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา

- สามารถสื่อสารได้อย่างมีประสิทธิภาพ และใช้ภาษาได้ถูกต้องเหมาะสมกับเวลาและสถานที่

- ให้ความร่วมมือที่ดีและช่วยเหลือในการแก้ปัญหาสถานการณ์ต่างๆทั้งในบทบาทของผู้นำและผู้ตาม
- สามารถใช้ความรู้ในการช่วยเหลือกิจกรรมทางสังคม
- มีความรับผิดชอบต่องานที่ได้รับมอบหมาย
- มีการพัฒนาตนเองเรียนรู้นวัตกรรมและเทคโนโลยีใหม่ๆ อย่างต่อเนื่อง

#### 4.2 วิธีการสอน

- จัดกิจกรรมแบบบุคคลและแบบกลุ่ม เพื่อส่งเสริมให้มีมนุษยสัมพันธ์ร่วมกัน
- กำหนดการทำงานกลุ่ม โดยให้หมุนเวียนการเป็นผู้นำ การเป็นสมาชิกกลุ่มและผลักดันเป็นผู้รายงาน
- ปลูกฝังนักศึกษาให้เข้าร่วมกิจกรรมของคณะ หรือมหาวิทยาลัยเพื่อส่งเสริมการอยู่ร่วมกันในสังคม
- ใช้วิธีการสอนแบบเปิดโอกาสให้นักศึกษาแสดงความคิดเห็น เคราะห์พิทักษ์ และรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น

#### 4.3 วิธีการประเมินผล

- ประเมินผลจากการนำเสนอรายงานบุคคลและรายงานกลุ่ม
- สังเกตพฤติกรรมการเข้าร่วมกิจกรรมของนักศึกษา
- ประเมินพฤติกรรมการณ์เป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี
- ประเมินจากผลงานการอภิปรายและเสวนา

### 5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสารและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

#### 5.1 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องพัฒนา

- มีทักษะในการใช้เครื่องมือที่จำเป็นในปัจจุบันต่อการทำงานที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์
- สามารถใช้ภาษาพูดและภาษาเขียน และเลือกรูปแบบการสื่อสารและนำเสนอได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- สามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการเรียนรู้ ติดตามข้อมูลข่าวสาร ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี สืบค้นข้อมูลอย่างเป็นระบบ และถ่ายทอดสารสนเทศได้อย่างมีประสิทธิภาพ

#### 5.2 วิธีการสอน

- ส่งเสริมให้มีการตัดสินใจบนข้อมูลเชิงตัวเลข
- มอบหมายงานค้นคว้าองค์ความรู้จากแหล่งข้อมูลต่างๆ และให้นักศึกษานำเสนอหน้าชั้น
- การใช้ศักยภาพทางคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศในการนำเสนอผลงานที่ได้รับมอบหมาย
- ส่งเสริมการค้นคว้า เรียนรู้เรื่องข้อมูลและนำเสนอให้ผู้อื่นเข้าใจ ได้ถูกต้อง และให้ความสำคัญในการอ้างอิงแหล่งที่มาของข้อมูล

#### 5.3 วิธีการประเมิน

- สังเกตพฤติกรรมนักศึกษาด้านความมีเหตุผลและมีการบันทึกเป็นระยะ

- ประเมินจากผลงานและการนำเสนอผลงาน

### หมวดที่ 5. แผนจัดการเรียนรู้แบบบูรณาการและการประเมินผล

#### 5.1 แผนจัดการเรียนรู้แบบบูรณาการ

ลำดับที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง		กิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อที่ใช้	หมายเหตุ
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ		
1-2	ศึกษาปฎิบัติเกี่ยวกับระบบเลขฐานและรหัส	8	-	- บรรยายโดยใช้สไลด์	
3	พิ่งก์ชันโลจิก	1	3	- บรรยายโดยใช้สไลด์ - นักศึกษาทดสอบปฎิบัติ	
4-5	ตารางความจริง สัญลักษณ์ ลอจิกเกต	2	6	- บรรยายโดยใช้สไลด์ - นักศึกษาทดสอบปฎิบัติ	
6-7	พีชคณิต บูลเดิน	2	6	- บรรยายโดยใช้สไลด์ - นักศึกษาทดสอบปฎิบัติ	
8	แผนผังภาษาโน๊ต	1	3	- บรรยายโดยใช้สไลด์ - นักศึกษาทดสอบปฎิบัติ	
9	สอบกลางภาคเรียน				
10	คู่มือของผู้ผลิตและวงจรลอจิก ต่างๆ	4	0	- บรรยายโดยใช้สไลด์	
11-12	ต่อและทดสอบวงจรลอจิก	2	6	- บรรยายโดยใช้สไลด์ - นักศึกษาทดสอบปฎิบัติ	
13-14	วงจรคอมป์บเนชัน	2	6	- บรรยายโดยใช้สไลด์ - นักศึกษาทดสอบปฎิบัติ	
15-16	วงจรฟลิปฟล็อป	2	6	- บรรยายโดยใช้สไลด์ - นักศึกษาทดสอบปฎิบัติ	
17	วงจรนับและแสดงผลเบื้องต้น	1	3	- บรรยายโดยใช้สไลด์ - นักศึกษาทดสอบปฎิบัติ	
18	สอบปลายภาค				

**5.2 แผนการประเมินผลการเรียนรู้**

วิธีการประเมินผลนักศึกษา	สัดส่วนที่ประเมิน	สัดส่วนของ การประเมินผล
สอบกลางภาค	9	30%
สอบปลายภาค	18	30%
การส่งงานตามที่มอบหมาย	ตลอดภาค การศึกษา	20%
คะแนนคุณธรรม จริยธรรม	ตลอดภาค การศึกษา	20%

**หมวดที่ 6. ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน**

1. หนังสือ และเอกสารประกอบการสอนหลัก

1. ดิจิตอลเบื้องต้น

2. หนังสือ เอกสาร และข้อมูลอ้างอิง ที่สำคัญ

-